



Amaterasu Experience Requiem WCS BOLIVIA 2026

Modalidad Online de Clasificación para World Cosplay Summit Bolivia

Kurama Media (Ready Player GIK), organizadores oficiales de la World Cosplay Summit Bolivia, invitan a participar en la modalidad online **AMATERASU EXPERIENCE REQUIEM**, clasificatoria para la competencia más importante de cosplay dual del país. Las inscripciones estarán abiertas **del 15 de noviembre al 31 de diciembre de 2025**, y el envío de materiales de evaluación se recibirá hasta el **10 de enero de 2026**.

Inscripciones

Los participantes deben contactarse vía WhatsApp a la línea oficial de **Ready Player GIK** para realizar su inscripción. Una vez confirmado el pago, recibirán las instrucciones para enviar los materiales requeridos al correo: **wcs@readyplayergik.com** (asunto: AMATERASU 2026).

KURAMA MEDIA - WCS BOLIVIA - READY PLAYER GIK
ZONA COTA COTA, AV. LAS RETAMAS Y CALLE #32.
CONDominio VICTOR 1 OF. 303.
CONTACTO:
+591 78883979
@KURAMA.MEDIA
WWW.READYPLAYERGIK.COM

Datos solicitados:

• **Competidor 1:**

- ☐ Nombre del personaje a interpretar
- ☐ Nombre completo
- ☐ Nickname (opcional)
- ☐ Edad
- ☐ Carnet de Identidad
- ☐ Ciudad o Departamento
- ☐ Nombre del equipo
- ☐ Número de celular
- ☐ Correo electrónico
- ☐ Perfil de Facebook (opcional)

• **Competidor 2:**

- ☐ Nombre del personaje a interpretar
- ☐ Nombre completo
- ☐ Nickname (opcional)
- ☐ Edad
- ☐ Carnet de Identidad
- ☐ Ciudad o Departamento
- ☐ Nombre del equipo
- ☐ Número de celular
- ☐ Correo electrónico
- ☐ Perfil de Facebook (opcional)

• **Datos del equipo:**

- ☐ Origen de los personajes (serie, película, manga, videojuego, etc.)
- ☐ Imagen referencial de los personajes
- ☐ Materiales de evaluación (detallados a continuación)

Materiales para Evaluación

- Video MP4 (horizontal) de presentación creativa del equipo (1:00 a 1:30 minutos).
- Video MP4 (horizontal) del performance con trajes incluidos, mostrando cómo se vería su participación en la Gran Final (hasta 2:30 minutos).
- Video MP4 (horizontal) explicando el proceso de elaboración del cosplay (hasta 4:00 minutos).
- Book/Dossier en PDF del proceso de elaboración.
- Cuatro fotos HD (cuerpo completo y plano medio, fondo neutro).

Costo de Inscripción

El costo de inscripción es de **350 Bs por persona (700 Bs por equipo)**. El pago debe realizarse mediante la línea oficial de WhatsApp de Ready Player GIK. La inscripción se confirmará dentro de los **tres días hábiles** luego de realizado el pago y enviados los datos completos.



Condiciones de Participación

- Inscripciones abiertas: **15 de noviembre al 31 de diciembre de 2025.**
- Envío de materiales de evaluación: **hasta el 10 de enero de 2026.**
- Anuncio de equipos clasificados: **24 de enero de 2026**, a través de Ready Player GIK.
- Se permiten personajes de cualquier origen ficticio** (japoneses, occidentales, videojuegos, cine, etc.). Como por ejemplo: DC Cómic, Marvel Comics, Disney, Five Nights at Freddy's, Kpop Demon Hunters, EPIC: The Musical, EL Lustra, etc. Exceptuando Creaciones Propias.
- Los equipos clasificados **podrán cambiar de personajes, trajes o presentación para la Gran Final de abril de 2026**, siempre que cumplan con las bases oficiales de la final presencial.
- Se aceptan trajes, dossiers y presentaciones que no sean nuevos o exclusivos para esta competencia**, con el objetivo de que los participantes tengan tiempo suficiente para preparar su participación en la Gran Final.
- Se permite el uso de trajes basados en personajes japoneses y presentar los mismos para la Gran Final, siempre y cuando cumplan con todos los demás requisitos.
- Se les permitirá cambiar de presentación y personajes para la Gran Final (a quienes obtengan el REQUIEM PASS).**
- No podrán participar: únicamente, los ganadores del primer lugar de la Gran Final WCS en el OASIS STAGE del 16 de marzo de 2025.**
- Aquellos participantes que cometieron faltas y fueron notificados de que están vetados, pueden apelar al veto, únicamente en esta versión de la competencia. Cada caso será evaluado de forma individual por parte de la organización.**
- El costo de inscripción debe ser cancelado antes del 31 de diciembre de 2025. Se debe incluir en la glosa: **'Participación Cosplay Dual Amaterasu (nombre del equipo)'**.
- Si un equipo no puede participar, debe notificar su retiro voluntario de competencia antes del 1 de enero para reembolso completo (100%) sin ninguna penalidad. Después de esta fecha no se realizarán devoluciones y su comportamiento se interpretará como anti ético y antideportivo.

KURAMA MEDIA - WCS BOLIVIA - READY PLAYER GIK
ZONA COTA COTA, AV. LAS RETAMAS Y CALLE #32.
CONDOMINIO VICTOR 1 OF. 303.
CONTACTO:
+591 78883979
@KURAMA.MEDIA
WWW.READYPLAYERGIK.COM



• Los comportamientos anti éticos y antideportivos, serán motivo de descalificación y los equipos que incurran en esta falta, no serán tomados en cuenta para futuras competencias organizadas por Kurama Media o WCS Bolivia.

Desarrollo y Premiación

El material enviado **será evaluado por jurados internacionales**, según las normas y el estándar de la World Cosplay Summit, con la única diferencia de que en esta clasificatoria sí están permitidos los trajes basados en ficción no-nipona. Los cupos de clasificación serán limitados únicamente a los equipos que alcancen puntajes de aprobación de más del 75%.

El anuncio de resultados se realizará en un evento transmitido en vivo por la página de Facebook de **Ready Player GIK**. Los equipos clasificados obtendrán un cupo para la **Gran Final Nacional de WCS Bolivia el 11 y 12 de abril de 2026**, denominado: **REQUIEM PASS**, sin remuneración económica. Los ganadores serán responsables de cubrir sus gastos de viaje y viáticos para asistir a esta etapa final.

El equipo ganador de la Gran Final WCS Bolivia 2026, obtendrá la representación de nuestro país en la **World Cosplay Summit en Nagoya, Japón**, con pasajes y estadía (transporte, alimentación y alojamiento) incluidos, para y durante el evento.

IMPORTANTE:

Los equipos ganadores del REQUIEM PASS, no podrán presentar trajes que no cumplan el requisito principal de: "ser de origen japonés", en la Gran Final WCS Bolivia 2026.

El permiso especial, para presentar personajes no-nipones, solo es válido en Amaterasu Experience Requiem.

KURAMA MEDIA - WCS BOLIVIA - READY PLAYER GIK
ZONA COTA COTA, AV. LAS RETAMAS Y CALLE #32.
CONDOMINIO VICTOR 1 OF. 303.
CONTACTO:
+591 78883979
@KURAMA.MEDIA
WWW.READYPLAYERGIK.COM