

Reglamento oficial: 16 Giks Tournament

Torneo de Mobile Legends: Bang Bang, en el marco de Punishment V

1. Información general

- **Torneo:** 16 Giks Tournament
- **Juego:** Mobile Legends: Bang Bang
- **Organizan:** 16 Giks (Ready Player Gik, Lily G, Territorio Geek, 16 Bits)
- **Evento presencial:** 31 de octubre y 1 de noviembre, en el marco de Punishment V, Hotel Real Plaza (Av. Arce 2177, Sopocachi), La Paz
- **Auspiciadores de premios:** TecMark, Razer, XYZ y Samsung
- **Auspicia in-game:** Moonton, con sala de torneo oficial para la fase presencial

2. Formato de competencia

- Sistema: **eliminación simple**, con un máximo de **32 equipos**
- Partidas: **al mejor de 3 (Bo3)** en todas las rondas, incluidas las semifinales, excepto la **gran final**, que se juega **al mejor de 5 (Bo5)**
- El torneo se divide en dos fases:
 1. **Fase online:** dieciseisavos, octavos y cuartos de final, jugados de forma remota en partidas personalizadas
 2. **Fase presencial:** semifinales y gran final, jugadas en vivo durante Punishment V, en la sala de torneo oficial de Moonton (ver sección 6)
- Si se inscriben menos de 32 equipos, los cupos libres de la primera ronda se completan con **byes** (pases directos a la siguiente ronda) asignados mediante sorteo público antes de publicar el bracket

Cronograma oficial

Fecha	Actividad
5 de octubre, 20:00	Publicación oficial del torneo y apertura de inscripciones
5 al 14 de octubre	Periodo de inscripciones (cierre el 14 de octubre a las 13:00)
14 de octubre, por la tarde	Revisión y confirmación de equipos inscritos
15 de octubre	Sorteo y publicación del bracket oficial
17 al 20 de octubre	Dieciseisavos de final (16 partidos, online), 4 partidos por noche: 2 a las 19:00 y 2 a las 21:00 (hora Bolivia)
21 al 24 de octubre	Octavos de final (8 partidos, online), 2 partidos por noche: 19:00 y 21:00 (hora Bolivia)
25 y 26 de octubre	Cuartos de final (4 partidos, online), 2 partidos por noche: 19:00 y 21:00 (hora Bolivia)
27 al 30 de octubre	Margen para reprogramaciones y disputas (sin partidas programadas)
31 de octubre	Semifinales (Bo3, presencial). Jugadores presentes desde las 13:00

Fecha	Actividad
1 de noviembre	Gran final (Bo5, presencial). Jugadores presentes desde las 13:00

Los partidos de cada ronda se programan en el orden de la llave. En dieciseisavos se juegan dos partidas en simultáneo en cada horario.

Las fechas y horarios son definitivos y deben ser respetados por todos los equipos participantes. Cualquier modificación queda a criterio exclusivo de la organización.

3. Elegibilidad de equipos y jugadores

- Cada equipo debe registrar un **roster fijo** de 5 titulares y hasta 2 suplentes
- Un jugador solo puede representar a un equipo durante todo el torneo
- Todos los jugadores deben competir con **cuentas propias y verificables** (no se permiten cuentas prestadas o compartidas)
- Edad mínima para participar: **13 años**. Los menores de 18 años deben presentar una autorización firmada por su padre, madre o tutor
- El capitán del equipo es el único punto de contacto oficial con la organización
- Los jugadores registrados como **suplentes** pueden participar en otros torneos sin penalización, siempre que no hayan disputado ninguna partida oficial de este torneo. En el momento en que un suplente juega una partida oficial, pierde su condición de suplente y queda sujeto a las mismas reglas que los titulares, incluyendo quedar bloqueado a ese equipo por el resto del torneo

4. Inscripción

- Las inscripciones se realizan a través de **Toornament**:
<https://play.toornament.com/tournaments/2573608117813381119/>
- Cupo máximo de equipos: **32 equipos**, asignados por orden de inscripción y sujetos a la verificación de requisitos (roster, edad, cuentas y autorizaciones); la organización puede retirar a los equipos que no cumplan y reasignar el cupo
- Apertura de inscripciones: **5 de octubre, 20:00**
- Fecha límite de inscripción: **14 de octubre, 13:00** (hora Bolivia)
- Revisión y confirmación de equipos inscritos: **14 de octubre, por la tarde**
- Sorteo y publicación del bracket oficial: **15 de octubre**
- Información requerida al inscribirse: nombre del equipo, nombres e IDs de MLBB de todos los jugadores, nombre y contacto del capitán.

5. Reglas de las partidas

- En ambas modalidades los equipos y jugadores deberán jugar las partidas en teléfono o dispositivo móvil, quedando prohibido el uso de PC o emuladores.

- **Fase online:** las partidas se juegan en salas personalizadas. El equipo que figura primero en la llave de Toornament crea la sala e invita al rival; cuando sea posible, un moderador del staff se une como espectador
- **Fase presencial:** las partidas se juegan en la **sala de torneo oficial** proporcionada por Moonton
- **Parche del juego:** el vigente a la fecha de cada partida, salvo aviso contrario de la organización
- **Modo de draft: baneo global,** es decir, los héroes baneados por cualquiera de los dos equipos quedan inhabilitados para ambos equipos durante toda la partida, no solo para quien los baneó
- **Baneos: 10 por partida** (5 por equipo), en dos fases: primero 3 baneos por equipo y luego 2 baneos por equipo. Aplica tanto en las salas personalizadas de la fase online como en la sala de Moonton (semifinales y gran final)
- **Tiempo de tolerancia:** un equipo tiene **10 minutos** desde la hora programada para presentarse en la sala; si no se presenta, pierde la partida por default
- **Reprogramaciones:** solo se aceptan por causa justificada, coordinada con al menos 24 horas de anticipación con el staff

6. Logística de la fase presencial

- Las semifinales (31 de octubre) y la gran final (1 de noviembre) se juegan en el **Hotel Real Plaza (Av. Arce 2177, Sopocachi), La Paz**, dentro de Punishment V
- Los jugadores de los equipos clasificados deben estar presentes en el evento **desde las 13:00** de cada jornada
- Los equipos que clasifiquen a semifinales y a la gran final deben **asistir físicamente**; la inasistencia injustificada puede resultar en la pérdida de la partida por default o en la descalificación del equipo, a criterio de la organización
- La organización comunicará con anticipación los horarios exactos de cada partida presencial para que los equipos puedan coordinar su llegada
- Todos los equipos aceptan, desde el momento de la inscripción, que la fase presencial se juega físicamente en La Paz; esto incluye a los equipos con jugadores radicados en otras ciudades o departamentos del país
- Los equipos con jugadores del interior del país son responsables de organizar y cubrir su propio traslado y estadía para la fase presencial, salvo que la organización comunique lo contrario
- Si un jugador titular no puede trasladarse a La Paz por causa justificada, el equipo puede usar a un suplente registrado para esa partida sin necesidad de aprobación adicional
- En casos excepcionales y debidamente justificados, presentados con la debida anticipación, la organización podrá evaluar que un equipo dispute su partida presencial de forma remota bajo supervisión directa del staff; esta excepción no es un derecho automático y queda a criterio exclusivo de la organización

7. Cuentas de juego y premios digitales

- Todos los jugadores deben competir con la cuenta de MLBB registrada al momento de la inscripción
- Si un jugador pierde el acceso a su cuenta (robo, hackeo u otro motivo justificado), puede solicitar el cambio de cuenta ante la organización, presentando evidencia del problema; la decisión final queda a criterio del staff
- Los premios digitales (diamantes y CD keys) se acreditan o entregan únicamente a las cuentas verificadas y registradas de los jugadores ganadores

8. Reglas específicas de la fase online

- Ambos equipos deben tener su pantalla en grabación durante toda la partida, o mantener una llamada de Discord abierta con cámara según indique la organización
- En caso de desconexión de un jugador, la partida se pausa; si la desconexión supera los **5 minutos**, el equipo afectado puede continuar en desventaja o solicitar remake según el caso
- Cualquier sospecha de trampa debe reportarse al staff dentro de las 2 horas siguientes a la partida, con evidencia (grabación o capturas)

9. Código de conducta

- Se exige respeto entre jugadores, staff y público, dentro y fuera del juego
- Está prohibido: el uso de trampas o software externo, cuentas alternas (smurfs), lenguaje ofensivo o discriminatorio, y cualquier forma de acoso
- Las sanciones van desde advertencia, pérdida de partida, hasta descalificación total del torneo, según la gravedad
- En casos graves, además de la descalificación, la organización podrá retener los premios del jugador o equipo infractor y reportar la infracción a Moonton

10. Resolución de disputas

- Cualquier reclamo debe presentarse al staff dentro de los **20 minutos** posteriores a finalizar la partida
- El staff de arbitraje revisa la evidencia disponible y emite una decisión
- La decisión del staff es final; no hay instancia de apelación adicional, salvo error administrativo evidente

11. Premios

1er lugar (equipo campeón)

- 5.000 diamantes de MLBB, aportados por la organización 16 Giks
- Periféricos para el MVP del equipo ganador, aportados por TecMark, Razer y XYZ
- Merch para los jugadores del equipo campeón, aportado por TecMark, Razer y XYZ

2do lugar (equipo subcampeón)

- Merch para los jugadores del equipo subcampeón, aportado por TecMark, Razer y XYZ

Semifinalistas y finalistas

- Packs de merch para los jugadores de los equipos semifinalistas y finalistas, aportados por Samsung

Moonton

- CD keys (skins)

MVP

- El MVP del equipo ganador se elige por decisión conjunta del staff y los casters tras la gran final

Entrega

- Los premios físicos (periféricos y merch) se entregan en la premiación de la gran final, el 1 de noviembre
- Los premios digitales (diamantes y CD keys) se entregan a las cuentas verificadas hasta un mes después de la gran final (fecha máxima: 1 de diciembre)

12. Transmisión y derechos de imagen

- Al inscribirse, los equipos autorizan que sus partidas, imagen y nombre sean utilizados en la transmisión y contenido de difusión del torneo y de Punishment V
- La organización podrá usar clips, capturas y momentos destacados en redes sociales antes, durante y después del evento

13. Contacto de la organización

- Staff a cargo: equipo organizador de 16 Giks
- Discord oficial: <https://discord.gg/t6q8fNd9wP>
- WhatsApp oficial: +591 67087843
- Cualquier duda sobre el reglamento debe canalizarse por estos medios antes de la fecha límite de inscripción